

AFRICKÁ VESNICE - PRAVIDLA HRY

Vaše skupina teď představuje africkou domorodou vesnici. Vaším úkolem bude osazovat pole různými plodinami. Cílem hry je získat v jejím průběhu co nejvíce hracích kamenů (fazolí apod.). Sázejte uvážlivě, neboť na vašem rozhodnutí bude záviset osud a prosperita vesnice. Mějte na paměti, že obecně platí: „čím méně potravin vyprodukujete, tím větší budou rizika přežití vaší vesnice po dobu trvání hry.“ Úroda se pro zjednodušení vyjadřuje v „potravních jednotkách“ (dále jen jednotkách).

1. Dobře prostudujte tabulku č. 1 „výnosy plodin“ uvedených plodin (viz druhá strana) a do hracího formuláře naplánujte sadbu na první rok. To se pak opakuje v každém kole (roce). Hra má celkem 4 - 8 kol (dle času a potřeby). Při plánu sadby dodržujte následující pravidla:

- každá vesnice vlastní přesně 10 polí
- na těchto polích musí pěstovat nejméně tři druhy plodin
- nejméně dvě z těchto polí musí být osázeny luštěninami (sójou či hrachem), které jsou důležitým zdrojem bílkovin

Nevyplatí se nechat pole ladem (neosetá), protože se to neprojeví jejich vyšší úrodností v příštím roce!

2. Když mají všechny vesnice zaseto, vedoucí hodem kostky určí, zda byl rok vlhký či suchý či extrémní. Padne-li na kostce liché číslo je rok suchý, padne-li číslo sudé, je rok vlhký. Padne-li č. 1, je rok extrémně suchý (požáry) a všechny vesnice si v kolonce „vliv náhod“ odečtou 20 jednotek (jinak je úroda stejná jako v suchém roce), padne-li č. 6, je rok extrémně vlhký (povodně) a všechny vesnice si také odečtou 20 jednotek v kolonce „vliv náhod“ (jinak je úroda stejná jako ve vlhkém roce).

3. Podle klimatických podmínek daného roku vypočítejte s pomocí tabulky č. 1 „výnosy plodin“ (viz druhá strana pravidel) úrodu jednotlivých polí a součet zapíšete do políčka **celková možná produkce** ve hracím formuláři. *Např. má-li vaše vesnice zasazeno 5 polí cassavy, 2 pole kukuřice a 3 pole hrachu a padne-li na kostce číslo 3 (lichá = suchý rok), pak z polí cassavy získáte 180 jednotek, z polí kukuřice 60 jednotek a z polí hrachu 120 jednotek. Celková možná produkce je tedy 360 jednotek.*

4. Vytáhněte si „kartu náhod“ a zapíšete si ztráty (se znaménkem minus) či přírůstky (se znaménkem plus) do kolonky **vliv náhod** hracího formuláře.

5. **Ztráty z podvýživy a nemocí** jsou určeny již **z minulého roku**, pouze v prvním kole (roce) mají všechny vesnice tyto ztráty ve výši – 50 jednotek. (blíže viz bod 8)

6. **Zásoby z minulého roku** můžete vytvářet pouze v případě, že jste v uplynulém roce měli v kolonce **skutečné množství potravy** více než 500 jednotek. V jednom roce je možné uložit jen tu část potravních jednotek, kterou máte nad 500. Zásoby v prvním roce jsou pro všechny vesnice 0

7. Nakonec vypočítejte **skutečné množství potravy** vyprodukované v daném roce podle vzorce:

skutečné množství z minulého potravy	=	celková možná produkce	±	vliv náhod	-	ztráty z podvýživy a nemocí z minulého roku	+	zásoby roku
---	---	-------------------------------	---	-------------------	---	--	---	--------------------

Dle hodnoty „skutečného množství potravy“ bude jednotlivým vesnicím přidělen odpovídající počet hracích kamenů (dle hodnotícího sloupku v tabulce č. 2). *Např.: pokud je vaše skutečné množství potravy v aktuálním roce 360 jednotek, získáte 3 hrací kameny, pokud 250, nezískáte žádný hrací kámen.*

8. Vesnice, která v daném roce má **skutečné množství potravy** 200 až 250 jednotek, si může vytáhnout „kartu pomoci“ – případný zisk si hned připočte ke skutečnému množství potravy aktuálního roku a pokračuje ve hře. Vesnice, která má v daném roce v kolonce **skutečné množství potravy** méně než 200 jednotek, zaniká. Ve hře pokračuje dál, ale za cenu ztráty všech doposud získaných hracích kamenů.

9. Ztráty z podvýživy a nemocí pro příští rok vypočítáte ze **skutečného množství potravy**, a to s pomocí tabulky „vliv podvýživy a nemocí“ (na druhé straně pravidel). Ztráty převedené do potravních jednotek vyjadřují fakt, že nemocní a podvyživení nemohou vyprodukovat tolik potravy jako zdraví, a to se zákonitě projevují nižší úrodou. *Např.: pokud je vaše skutečné množství potravy ve třetím roce 360 jednotek, tak ztráty z podvýživy budou 40 jednotek a ztráty z nemocí vám určí karta nemocí, kterou si budete táhnout pouze v případě, že vám na kostce padne číslo 1, 2 nebo 3. Pokud byste v tomto konkrétním případě měli táhnout kartu nemocí a vytáhli kartu „spavá nemoc“, pak by ztráta z nemocí byla 20 jednotek a ztráty způsobené podvýživou a nemocemi pro čtvrtý rok budou celkem 60 jednotek.*

TABULKA Č. 1 - VÝNOSY PLODIN

PLODINA	V SUCHÉM ROCE (potravních jednotkách na jedno pole)	VE VLHKÉM ROCE (potravních jednotkách na jedno pole)
<i>HLÍZY</i>		
Yamy	20	70
Cassava	60	40
<i>OBILNINY</i>		
Kukuřice	30	60
Proso	50	30
<i>LUŠTĚNINY</i>		
Soja	30	50
Hrách	40	40

TABULKA Č. 2 - VLIV PODVÝŽIVY A NEMOCÍ

HODNOTÍCÍ SLOUPEK (počet získaných hracích kamenů)	SKUTEČNÉ MNOŽSTVÍ POTRAVY (v potravních jednotkách)	ZTRÁTY Z PODVÝŽIVY (v potravních jednotkách pro příští rok)	ZTRÁTY Z NEMOCÍ (kartu nemoci táhněte, když padne)
5	nad 501	0	1
4	401 - 500	25	1 nebo 2
3	351 - 400	40	1,2 nebo 3
2	301 - 350	55	1,2,3 nebo 4
1	251 - 300	65	1,2,3,4 nebo 5
0	pod 250	70	táhněte vždy